

W dniu 31 stycznia 2010 drużyny Game-Sport, Speedy Max, Drink Team i Wilków uczestniczyły w II turnieju piłki siatkowej rozegranym w Szkole Podstawowej nr 2 w Luboniu. O ile pierwsze trzy z wymienionych drużyn znamy z rozgrywek Lubońskiej Amatorskiej Ligi Siatkówki, to zespół Wilków był absolutnym debiutantem w tego typu imprezie. Miło, że w zespole przewagę miały kobiety, co utwierdza w przekonaniu, że siatkówką interesują się w równym stopniu panowie jak i panie. Jak wszyscy zauważyliśmy temperatura otoczenia w tym roku nas nie rozpieszcza i z lekką obawą udaliśmy się na salę gimnastyczną, jednak warunki do gry były dobre.

Turniej rozgrywany był systemem meczów każdy z każdym. Jak już zdążyliśmy się przyzwyczaić grano do dwóch wygranych setów do 25. W przypadku remisu decydował tie-break i tu pojawiła się mała modyfikacja. Jak się okazało tylko w jednym meczu, pomiędzy drużynami Game-Sport i Speedy Max, była potrzeba rozegrania trzeciego seta. Za porozumieniem obu stron pojedynku oraz z uwagi na to, iż był to ostatni mecz turnieju decydujący o triumfie w imprezie, tę partię również punktowano do 25. Zanim jednak do tego doszło rozegrano pięć spotkań, o których poniżej.

Turniej otwarto pojedynkiem zespołu Game-Sport z Wilkami. Już pierwsze piłki wskazały, kto jest faworytem. Doświadczenie i ligowe ogranie pozwoliło łatwo i przyjemnie przejść przez ten mecz drużynie Game-Sport. Wilki nie potrafiły przeprowadzić skutecznych ataków, chociaż wielokrotnie otrzymywali piłkę w prezencie lub skutecznie bronili ataków przeciwników. Pomimo zwycięstwa 2-0 w setach do 10 i 8 zawodnicy ligowego zespołu LALS nie byli do końca zadowoleni ze swojej gry.

Nazwa Drużyny	Wynik meczu	Set 1			Set 2			Suma		
		wynik	asy	blok	wynik	asy	blok	punkty	asy	blok
Game-Sport	2	25	4	0	25	5	0	50	9	0
Wilki	0	10	0	0	8	0	0	18	0	0

Drugi pojedynek pomiędzy zespołami Speedy Max i Drink Team może mieć miejsce także w II rundzie fazy zasadniczej LALS, gdzie jak wiemy czołowe zespoły jednej grupy spotkają się z drużynami zajmującymi końcowe miejsca w drugiej. Jednak do końca rozgrywek jeszcze wiele spotkań i wszystko może się zmienić. W tym meczu widać było, który zespół jest w lepszej formie. Speedy Max nie dało szans Drink Team wygrywając 2-0. Od początku dyktowali warunki gry systematycznie powiększając przewagę punktową. Na nic zdały się przerwy na żądanie kapitana Drink Team w pierwszym secie, przy stanie 14-23 i 14-24 i drugim przy stanie 4-10 i 4-15. W obu przypadkach na poprawę gry zostało już niewiele czasu albo przewaga punktowa była za duża. Warte zauważenia jednak jest to, że w drugim secie udało się zespołowi Drink Team zdobyć 5 punktów z rzędu, jednak 11-punktowa strata była nie do odrobienia.

Nazwa Drużyny	Wynik meczu	Set 1			Set 2			Suma		
		wynik	asy	blok	wynik	asy	blok	punkty	asy	blok
Drink Team	0	17	1	0	14	1	0	31	2	0
Speedy Max	2	25	1	1	25	4	1	50	5	2

W kolejnych dwóch spotkaniach uczestniczył zespół Wilków, grając kolejno przeciwko Speedy Max i Drink Team. W zasadzie oba mecze bez historii. „Ligowcy” podeszli do tych spotkań z należyтым zrozumieniem dla przeciwnika, „dając im pograć”. I za to należą się brawa! Dwie porażki Wilków nie załamały zespołu. Warto podkreślić, że „czują” oni grę, dobrze ustawiają się w obronie i w niektórych sytuacjach bronili piłki w sposób niewiarygodny, zbierając oklaski od pozostałych drużyn. Zanotowali także jeden punkt zdobyty blokiem! Zważywszy na fakt, iż zawodnicy grają ze sobą od pół roku to zaprezentowali się przyzwoicie. Miejmy nadzieję, że ich przygoda z siatkówką będzie kontynuowana, a droga do rozgrywek Lubońskiej Amatorskiej Ligi Siatkówki jest otwarta. Patrząc od strony statystycznej na oba spotkania, podkreślić należy zdobycie 17 punktów bezpośrednio z zagrywki przez zespół Drink Team.

Nazwa Drużyny	Wynik meczu	Set 1			Set 2			Suma		
		wynik	asy	blok	wynik	asy	blok	punkty	asy	blok
Speedy Max	2	25	2	0	25	1	0	50	3	0
Wilki	0	6	0	1	5	4	0	11	0	1

Nazwa Drużyny	Wynik meczu	Set 1			Set 2			Suma		
		wynik	asy	blok	wynik	asy	blok	punkty	asy	blok
Drink Team	2	25	7	0	25	10	0	50	17	0
Wilki	0	13	0	0	11	0	0	24	0	0

Piąty mecz tego dnia pomiędzy Game-Sport a Drink Team zdecydowanie różnił się od poprzednich pojedynków poziomem. Drużyny podeszły do niego skoncentrowane, obie nastawione na zwycięstwo i obie z szansami na zajęcie pierwszego miejsca w turnieju. Drink Team jednak przy ewentualnym zwycięstwie musiał oczekiwać na korzystne potknięcie Speedy Max w ostatnim pojedynku. Dla zawodników Game-Sport to był tak naprawdę pierwszy sprawdzian umiejętności, gdyż spotkanie z Wilkami był raczej porządną rozgrzewką. Pierwszy set jednak pokazał, że to oni będą rozdawać karty. Prowadząc 8-5 i 16-11 pewnie wygrywają 25-13. Ponownie na nic się zdały dwie przerwy na żądanie kapitana Drink Team. Druga odsłona meczu miała jednak inny przebieg. Od początku był on wyrównany, chociaż w środku seta przewagę osiągnęli zawodnicy Drink Team. Nie poskutkowało czas, który wziął kapitan Game-Sport przy stanie 7-11, gdyż przewaga nadal rosła i wynosiła 5 punktów przy stanie 11-16. Wówczas na zagrywkę wszedł zawodnik z nr 15 na koszulce i drużyna Game-Sport obrała kierunek na zwycięstwo. W ekspresowym tempie doprowadziła do stanu 16-15, wtedy pierwszy czas bierze Drink Team. Niestety drugi czas nie zmienił obrazu gry, gdyż systematycznie Game-Sport powiększało przewagę, a zawodnik z nr 15 znajdując się przy siatce skutecznie blokował ataki rywala. Pozwoliło to na zwycięstwo w tym secie 25-20.

Nazwa Drużyny	Wynik meczu	Set 1			Set 2			Suma		
		wynik	asy	blok	wynik	asy	blok	punkty	asy	blok
Drink Team	0	13	0	0	20	0	2	33	0	2
Game-Sport	2	25	2	1	25	1	4	50	3	5

Jak już wspominałem, w ostatnim meczu, decydującym o zwycięstwie w turnieju, konieczne było rozegranie tie-breaka. Naprzeciwko stanęły niepokonane drużyny Game-Sport i Speedy Max. Już rozgrzewka pokazała, że mecz może przynieść wiele emocji i tak też było. W pierwszym secie każdy element gry był na korzyść Speedy Max. Zarówno zagrywka, gra obronna i ataki funkcjonowały bez zarzutu. Te elementy złożyły się na zwycięstwo 25-16. Na drugą odsłonę meczu wyszedł zupełnie inny zespół Game-Sport i otworzył wynik prowadząc 4-0. Przewaga rosła i wynosiła odpowiednio 8-3 i 16-10. Tym razem w zespole wszystko „spasowało” i wychodziła każda zaplanowana akcja. Dobrze funkcjonował blok, co skutkowało kontratakami, po których zawodnicy zdobywali punkty. Zanotowali nawet serię 9 punktów z rzędu. Zwycięstwo do 15 nie pozostawiało złudzeń. Przy stanie 1-1 rozegrany został trzeci set, który wspólną decyzją uczestników pojedynku rozegrany był do 25. I bardzo dobrze, gdyż miło oglądało się siatkówkę na takim wysokim poziomie. Obie drużyny toczyły zacięty bój, a przewaga jednego bądź drugiego zespołu wynosiła najwyżej 2 punkty. Ostatecznie Game-Sport wygrał 25-22 i cały mecz w stosunku setów 2-1. Oni też okazali się zwycięzcami turnieju. Gratulujemy!

Nazwa Drużyny	Wynik meczu	Set 1			Set 2			Set 3			Suma		
		wynik	asy	blok	wynik	asy	blok	wynik	asy	blok	punkty	asy	blok
Game-Sport	2	16	1	0	25	1	3	25	2	2	66	4	5
Speedy Max	1	25	3	1	15	0	0	22	4	0	62	7	1

Ostateczna tabela turnieju:

(3 punkty za zwycięstwo, 1 punkt dla przegranej drużyny w tie-breaku)

Poz.	Nazwa drużyny	Punkty	Różnica setów	Różnica małych punktów	STATYSTYKA	
					ASY	BLOKI
1	Game-Sport	9	6-1	166-113	16	10
2	Speedy Max	6	5-2	162-108	15	3
3	Drink Team	3	2-4	114-124	19	2
4	Wilki	0	0-6	53-150	0	1

Najlepiej serwująca drużyna turnieju: Drink Team

Najlepiej blokująca drużyna turnieju: Game-Sport

Wszystkim drużynom organizatorzy dziękują za wspaniałą grę i dobrą zabawę. Zapraszamy do udziału w kolejnych tego typu imprezach. Trzeci turniej w SP2 planowany jest na marzec. Szczegóły wkrótce.

samych udanych zagrań
życzy
Michał Dolski